

Trefwoorden: Leren programmeren in C#, complete bundel download gratis pdf, Leren programmeren in C#, complete bundelboek pdf gratis, Leren programmeren in C#, complete bundel lees online, Leren programmeren in C#, complete bundel torrent, Leren programmeren in C#, complete bundel epub gratis in het Nederlands, Leren programmeren in C#, complete bundel mobi compleet

Leren programmeren in C#, complete bundel PDF

Michiel Rotteveel



Deze site bevat slechts een fragment uit het boek. U kunt de volledige versie van het boek downloaden via de onderstaande link.



Schrijver: Michiel Rotteveel
ISBN-10: 9789057523878
Taal: Nederlands
Bestandsgrootte: 3368 KB

OMSCHRIJVING

Deze 2e druk vervangt en verbetert de vorige druk (met ISBN 9789057523649). De serie 'Leren programmeren in C#' is eerder verschenen in losse delen met de volgende titels:- Deel 1: Introductie ISBN 9789057523502- Deel 2: Gegevens ISBN 9789057523700- Deel 3: Databases ISBN 9789057523755- Deel 4: Objectoriëntatie ISBN 9789057523533 Op verzoek combineren we de delen in één bundel, met een aantrekkelijke prijsstelling. Deel 1: Introductie Met behulp van dit boek leer je de beginselen van het programmeren, aan de hand van de programmeertaal C# (C sharp). Behalve bij de taal C# wordt ook stilgestaan bij algemene programmeerprincipes. Deel 2: Gegevens Dit boek behandelt hoe je binnen C# omgaat met gegevens. Hoe stel je lijstjes op en laat je deze gegevens zien aan de gebruiker? Hoe zoek je gegevens op? Eerst volgt het werken met Arrays: een oude techniek die omslachtiger is dan de List, die daarna wordt besproken. Vervolgens komen verschillende manieren om tekst op te slaan ter sprake. Na het aloude tekstbestand (.txt), en via .csv-bestanden en Windows registry worden .xml-bestanden geïntroduceerd. Behalve het omgaan met teksten is ook van belang hoe je videobestanden en afbeeldingen kunt inlezen en laten zien. Deel 3: Databases In dit boek ligt de nadruk op het benaderen en verwerken van gegevens in databases met C#. Databases zijn programma's die gemaakt zijn om met grote hoeveelheden data om te gaan. Ze zijn snel, veilig en robuust, tenminste als je er goed mee omgaat. Deel 4: Objectoriëntatie Objecten zijn stukjes programma die je makkelijk opnieuw kunt gebruiken. Door objectgeoriënteerd te programmeren wordt de ontwikkeltijd korter en je programma onderhoudbaar.

WAT ZEGT GOOGLE OVER DIT BOEK?

MBO-ICT Eerder verscheen de serie 'Leren programmeren in C#' in losse delen met de volgende titels:
Deel 1: Introductie Deel 2: Gegevens Deel 3:...

Leren programmeren in C#, complete bundel (Boek) door M. Rotteveel Taal: Nederlands Uitgave: 2018
ISBN: 978-90-5752-387-8

JA, ik zou graag GRATIS eBooks ontvangen via periodieke email-updates. Ik ga ermee akkoord dat Bookboon mijn emailadres gebruikt om deze GRATIS boeken en ...

LEREN PROGRAMMEREN IN C#, COMPLETE BUNDEL

[Lees verder...](#)